



ԳՆԱՀԱՏՄԱՆ ԵՎ ԹԵՍՏԱՎՈՐՄԱՆ ԿԵՆՏՐՈՆ

ՆԱԽՆԱԿԱՆ ԵՎ ՄԻՋԻՆ ՄԱՍՆԱԳԻՏԱԿԱՆ
ՈՒՍՀԱՍՏԱՏՈՒԹՅԱՆ ՄԱՆԿԱՎԱՐԺԻ ԱՏԵՍՏԱՎՈՐՈՒՄ

2024

ՎԵՐ ԴԻՉԱՅՆ

ԹԵՍՏ 3

ԽՄԲԻ ՀԱՄԱՐԸ

ՆՍՏԱՐԱՆԻ ՀԱՄԱՐԸ

Հարգելի՛ ուսուցիչ

Խորհուրդ ենք տալիս առաջադրանքները կատարել ըստ հերթականության:
Ուշադիր կարդացե՛ք յուրաքանչյուր առաջադրանք: Եթե չի հաջողվում որևէ առաջադրանքի
անմիջապես պատասխանել, ժամանակը խնայելու նպատակով կարող եք դրան
անդրադառնալ ավելի ուշ:

**Թեստ-գրքույկի էջերի դատարկ մասերը կարող եք օգտագործել սնագրության
համար:**

1 Ո՞րն է օգտատիրոջ հետազոտության նպատակը UI/UX-ում: *(1 միավոր)*

- 1) վեբ կայքերի գույների ընտրության մոդելավորումը
- 2) վեբ կայքերի տեղեկատվական հենքի կազմակերպումը
- 3) օգտատերերի նախասիրությունների ուսումնասիրությունը
- 4) օգտատերերի խնդիրների հայտնաբերումը

2 Ի՞նչ է (UI) օգտվողի ինտերֆեյսը: *(1 միավոր)*

- 1) կայքում կամ հավելվածում օգտվողի տվյալների պահպանման հատվածն է
- 2) կայքում կամ հավելվածում կիրառված դիզայնի մոդելների տեսակ է
- 3) կայքի կամ հավելվածի այն հատվածն է, որտեղ օգտագործողները կատարում են գործողություններ
- 4) կայքի կամ հավելվածի նախագծման այն պլատֆորմն է, որը համապատասխանում է օգտվողի ընտրությանը

3 Ինչի՞ն է վերաբերվում UX (Օգտվողի փորձ) տերմինը: *(1 միավոր)*

- 1) տեխնիկական կառուցվածքի առանձնահատկություններին
- 2) դիզայնի կառուցվածքի առանձնահատկություններին
- 3) Կայքից կամ հավելվածից հեշտությամբ օգտվելու հնարավորությանը
- 4) կայքի ֆունկցիոնալ հնարավորությունների մշակման գործընթացին

4 Ո՞րն է որակական հետազոտությունը UI/UX-ում: *(1 միավոր)*

- 1) հետազոտություն, որում վերցվում է փոքր թիրախ և կատարվում է նրանց փորձի խորքային ուսումնասիրություն
- 2) հետազոտություն, որը կենտրոնանում է գնման որոշումների արդյունավետությունը բարձրացնելու համար
- 3) հետազոտություն, որտեղ հավաքվում են թվային տվյալներ՝ արդյունքների վերլուծության համար
- 4) հետազոտություն, որտեղ օգտագործվում են մեծ քանակությամբ հարցաթերթիկներ՝ լայնածավալ տվյալների ստացման համար

5

Ինչպե՞ս է իրականացվում A/B թեստավորումը: (UI/UX): (1 միավոր)

- 1) Թեստավորումն իրականացվում է A – գրաֆիկական և B – տեքստային մասերի աշխատանքը համեմատելու համար:
- 2) Թեստավորումն իրականացվում է երկու փուլով, MacOS և Windows համակարգերում տարբեր հավելվածների միջոցով կայքի աշխատանքը ստուգելու միջոցով:
- 3) Ստեղծվում է կայքի երկու տարբերակ է՝ A – մոբայլ և B – ստացիոնար՝ դրանք համեմատելու և բարելավելու նպատակով:
- 4) Ստեղծվում է կայքի երկու տարբերակ է, և օգտատերերից տվյալներ են հավաքում, որպեսզի տեսնեն, թե որն է ավելի հեշտ ու հասկանալի:

6

Ո՞րն է օգտագործելիության թեստավորման (User Testing) նպատակը: (UI/UX): (1 միավոր)

- 1) ստուգել, թե որքան արագ է բեռնվում կայքը
- 2) ստուգել, թե որքան մատչելի են կայքի խմբագրման գործիքները
- 3) ստուգել, թե որքան գեղեցիկ է դիզայնը
- 4) ստուգել, թե որքան հեշտ է օգտվել կայքից կամ հավելվածից

7

Ո՞ր ուտիլիտն է նախատեսված հակալրտեսային պաշտպանության համար: (1 միավոր)

- 1) Aida64
- 2) 360 total security
- 3) Advanced System Care
- 4) O&O ShutUp10++

8

Ի՞նչ է wireframe-ը (UI/UX): (1 միավոր)

- 1) Օգտվողի փորձի վրա հիմնված վերջնական նախագիծ է, որտեղ նշվում են հիմնական տարրերի տեղադրությունները և դիզայնի մանրամասները
- 2) տեքստերի և պատկերների սկզբնական ձևավորում է
- 3) կայքի կամ հավելվածի սկզբնական նախագիծ է, որտեղ նշվում են հիմնական տարրերի տեղադրությունները՝ առանց դիզայնի մանրամասների
- 4) կայքի կամ հավելվածի գունային սխեմաների և ոճի վերջնական ձևավորում է

9

Ի՞նչ է Agile-Sprint-ը UX-ում: (1 միավոր)

- 1) մեթոդ է, որի ընթացքում նախագծի բոլոր փուլերը կատարվում են մեկ անգամ
- 2) մեթոդ է, որը ենթադրում է, որ թիմը ամբողջ նախագիծը ստեղծում է մեկ փուլով
- 3) վերջնական դիզայնի մշակման պլատֆորմ է
- 4) կարճ, սահմանված ժամանակահատված է, որի ընթացքում թիմը աշխատում է նախագծի որոշակի մասի վրա՝ նպատակ ունենալով արագ արդյունքներ ստանալ

10

Ինչպե՞ս է ձևավորվում տեքստի հիերարխիան և ապահովվում դրա տարբեր մակարդակների ճիշտ ներկայացումը (UI/UX): (1 միավոր)

- 1) Իրականացվում է կայքի մշակման Back-end փուլում. Օրինակ՝ կիրառելով Markdown ֆորմատավորման և ձևավորման լեզուն:
- 2) Ձևավորվում է պատրաստի գունավորման ոճերի և մակարդակների կիրառմամբ:
- 3) Ձևավորվում է տեքստի դասավորությունը ըստ կարևորության. օրինակ ավելի մեծ տառատեսակներով վերնագրեր և ավելի փոքրով՝ մանրամասներ :
- 4) Իրականացվում է կայքի շահագործման ժամանակ՝ օգտագործելով համապատասխան գրաֆիկական և ձևավորման նշանները:

11

Ի՞նչ նպատակ ունի Pen (Գրիչ) գործիքը Figma-ում: (1 միավոր)

- 1) օգնում է ստեղծել ազատ վեկտորային ձևեր և պատկերներ
- 2) կիրառվում է միայն գոյություն ունեցող պատկերների խմբագրման համար
- 3) օգտագործվում է տեքստի խմբագրման համար
- 4) թույլ է տալիս ստեղծել ռաստերային ուղղահայաց և հորիզոնական գծեր

12

Ի՞նչ ֆունկցիա ունի **Frame** (Շրջանակ) գործիքը **Figma**-ում: *(1 միավոր)*

- 1) թույլ է տալիս ստեղծել փոքր նկարներ
- 2) կիրառվում է որպես համակցման տարր, որն օգնում է ստեղծել ինտերֆեյսի տարրեր էկրաններ և էլեմենտներ
- 3) օգտագործվում է տեքստի ստեղծման համար
- 4) կիրառվում է որպես ձևավորման գործիք, որն օգնում է դասակարգել տարրերը ըստ գույների

13

Ի՞նչ ֆունկցիա ունեն **Plugin**-ները (հավելումները) **Figma**-ում: *(1 միավոր)*

- 1) խթանում են դիզայնի գործընթացը՝ ավելացնելով նոր հնարավորություններ և գործառույթներ
- 2) ծրագրավորողի կողմից օգտագործվող գործիք է՝ կողը թեստավորելու համար
- 3) օգտագործվում են նախագիծը վերջնական տեսքի բերելու համար
- 4) թույլ են տալիս ավելացնել ֆայլերի և տեքստի խմբագրման գործիքներ

14

Ինչպե՞ս է բացվում **SDLC** հապավումը: *(1 միավոր)*

- 1) Software Design Life Cycle
- 2) System Design Life Cycle
- 3) Software Development Life Cycle
- 4) System Development Life Cycle

15

Ինչի՞ վրա է հիմնված ծրագրային ապահովման մշակման **Scrum** մեթոդաբանությունը: *(1 միավոր)*

- 1) Waterfall մոդելի վրա
- 2) Iterativ մոդելի վրա
- 3) Agile-ի վրա
- 4) V-մոդելի վրա

16 Թվարկվածներից որը SDLC մոդել չէ: (1 միավոր)

- 1) Ճկուն (Agile)
- 2) V-ա ձև
- 3) Կասկադաձև (Waterfall)
- 4) Ինտեգրացիոն (Integration)

17 Տրվածներից որո՞վ չենք կարող փոփոխական հայտարարել JavaScript-ում:

- 1) `const variableName`
- 2) `clr variableName`
- 3) `let variableName`
- 4) `var variableName`

18 Ի՞նչ է անում `slice()` մեթոդը JavaScript-ում: (1 միավոր)

- 1) Վերադարձնում է տողի երկարությունը:
- 2) Վերադարձնում է տողի ունիկալ սիմվոլները:
- 3) Վերադարձնում է տողի որոշակի դիրքի սիմվոլը տողի վերջում:
- 4) Վերադարձնում է տողի որոշակի հատվածը նոր տողում:

19 Ի՞նչ է անում `toLowerCase()` մեթոդը JavaScript-ում: (1 միավոր)

- 1) Վերադարձնում է տողի երկարությունը:
- 2) Վերադարձնում է տողի փոքրատառերի թիվը:
- 3) Վերադարձնում է տողը փոքրատառերով:
- 4) Վերադարձնում է տողը մեծատառերով:

20 Ի՞նչ է անում `trim()` մեթոդը JavaScript-ում: (1 միավոր)

- 1) Վերադարձնում է տողի առաջին սիմվոլը:
- 2) Վերադարձնում է տողի վերջին սիմվոլը:
- 3) Հեռացնում է բացատները տողի սկզբից և վերջից:
- 4) Հեռացնում է տողի առաջին և վերջին սիմվոլները:

21 Ինչպե՞ս է բացվում HTML հասպավումը: (1 միավոր)

- 1) Hyperlinks and Text Markup Language
- 2) Hyperlink Time Markup Language
- 3) Hyper Text Markup Language
- 4) Home Tool Markup Language

22 Ո՞ր HTML թեգն է նախատեսված պարբերության համար: (1 միավոր)

- 1) <par>
- 2) <page>
- 3) <p>
- 4) <paragraph>

23 Ո՞րն է աղյուսակի տողի HTML թեգը: (1 միավոր)

- 1) <rt>
- 2) <dt>
- 3) <tr>
- 4) <td>

24 HTML ծածկագրում ինչու՞ է պարտադիր օգտագործել <html> ... </html> թեգերը: (1 միավոր)

- 1) Առանց դրանց ծրագրավորման պլատֆորմը չի թույլատրի ծածկագրի խմբագրումը:
- 2) Դրանց միջոցով նշվում է HTML փաստաթղթի թարմացման ամսաթիվը:
- 3) Դա HTML կոմպիլյատորի կողմից ներկայացվող պահանջ է:
- 4) Առանց դրանց զննարկիչը (browser) չի ճանաչի HTML փաստաթուղթը:

25 Ի՞նչ է անում shift() մեթոդը JavaScript-ում: (1 միավոր)

- 1) Հեռացնում է տարրեր զանգվածի վերջից:
- 2) Ավելացնում է նոր տարրեր զանգվածի սկզբից:
- 3) Հեռացնում է տարրեր զանգվածի սկզբից:
- 4) Ավելացնում է նոր տարրեր զանգվածի վերջում:

26

Ինչպե՞ս կարելի է մեկնաբանություն տեղադրել CSS ֆայլում: (1 միավոր)

- 1) -- this is a comment
- 2) // this is a comment //
- 3) /* this is a comment */
- 4) // this is a comment

27

Ինչպե՞ս է բացվում CSS հապավումը: (1 միավոր)

- 1) Creative Style Sheets
- 2) Colorful Style Sheets
- 3) Cascading Style Sheets
- 4) Computer Style Sheets

28

CSS-ում ինչպե՞ս կարելի է տեքստի գույնը սահմանել կարմիր: (1 միավոր)

- 1) font-color: red;
- 2) text-style: red;
- 3) text-color: red;
- 4) color: red;

29

CSS-ում ինչպե՞ս կարելի է սահմանել տեքստի չափը: (1 միավոր)

- 1) font-height: 16px;
- 2) text-height: 16px;
- 3) font-size: 16px;
- 4) text-size: 16px;

30

CSS-ում ինչպե՞ս կարելի է սահմանել եզրագծի հաստությունը: (1 միավոր)

- 1) border-size: 5px;
- 2) border-height: 5px;
- 3) border-width: 5px;
- 4) border-thickness: 5px;

31

Նշվածներից 3-ը CSS-ում Box Model-ի բաղադրիչներն են: Նշել դրանց համարները: *(3 միավոր)*

1. Space
2. Outfit
3. Content
4. Spacing
5. Border
6. Padding
7. Indent

32

Տրված CSS հատկություններից 3-ը օգտագործվում են անցումներ, ձևափոխություններ և անիմացիաներ ստեղծելու համար: Նշել դրանց համարները: *(3 միավոր)*

1. animation
2. display
3. transition
4. transform
5. color
6. margin
7. padding

33

Տրված դերերից 3-ը համապատասխանում են scrum-ին: Նշել դրանց համարները: *(3 միավոր)*

1. Business analyst
2. Director
3. Product owner
4. Doctor
5. Scrum master
6. Chief
7. Team

34

Տրված պնդումներից 3-ը ճիշտ են React.js-ի վերաբերյալ: Նշել դրանց համարները: (3 միավոր)

1. React.js-ը կարող է աշխատեցվել և կլիենտի, և սերվերի կողմից
2. React.js-ը չի թույլատրում օգտագործել JSX սինտաքսը
3. React.js-ը կարող է մեծացնել կիրառության կատարումը Virtual DOM-ի միջոցով
4. React.js-ը դժվար է սովորել՝ իր բարդ սինտաքսի պատճառով
5. React.js-ը հարմար է միայն փոքր ծրագրերի համար
6. React.js-ը պահանջում է բարդ կարգավորումներ՝ նախքան օգտագործումը
7. React.js-ը հեշտ է ինտեգրել այլ ֆրեյվորքերի հետ, ինչպես, օրինակ, Angular, BackboneJS

35

Պնդումներից 3-ը ճիշտ են տրված հարցման համար: Նշել դրանց համարները: (3 միավոր)

```
SELECT Employees.Name, Employees.Position, Employees.Salary FROM Employees  
WHERE SUBSTRING(Employees.Name, 2, 1) = 'a' ORDER BY Employees.Salary ASC;
```

1. Հարցումը ընտրում է այն աշխատակիցներին, որոնց անունը սկսվում է 'a' տառով:
2. Արդյունքները դասակարգվում են անունով ըստ այբբենական կարգի:
3. Հարցումը ընտրում է այն աշխատակիցներին, որոնց անվան երկրորդ տառը 'a' է:
4. Արդյունքները դասակարգվում են աշխատավարձով՝ նվազման կարգով:
5. Հարցումը ընտրում է Name, Position և Salary սյունակները Employees աղյուսակից:
6. Հարցումը ընտրում է միայն այն աշխատակիցներին, որոնց աշխատավարձը բարձր է միջինից:
7. SUBSTRING ֆունկցիան օգտագործվում է աշխատակիցների անունների տողերից անհրաժեշտ ենթատող հանելու համար:

36

Տրված գործոններից 3-ը չեն ազդում SEO-ի վրա: Նշել դրանց համարները: (3 միավոր)

1. մետա թեգերը
2. կայքի լոգոն
3. բովանդակությունը
4. էջի բեռնման արագությունը
5. կայքի ֆոնի գույնը
6. վերնագրերի թեգերը
7. կայքի տառատեսակը

37

Տրված պնդումներից 3-ը բնութագրում են Node.js-ին: Նշել դրանց համարները: (3 միավոր)

1. Կոմպիլացված JavaScript ծրագրավորման լեզու է:
2. JavaScript-ը սերվերի կողմում աշխատեցնելու պլատֆորմ է:
3. JavaScript ֆրոնտենդային ֆրեյմվորք է:
4. JavaScript բեքենդային ֆրեյմվորք է:
5. JavaScript լեզվի աշխատացման միջավայր է:
6. JavaScript լեզվով մշակված տվյալների բազայի տեսակ է:
7. Սերվերի կողմից JavaScript-ի կատարման միջավայր է:

38

JavaScript-ի տրված մեթոդներից 3-ը փոփոխում են սկզբնական զանգվածը: Նշել դրանց համարները: (3 միավոր)

1. push()
2. concat()
3. map()
4. filter()
5. sort()
6. splice()
7. slice()

39

Տրված սկզբունքներից 3-ը կարևոր են օգտվողի լավ ինտերֆեյս ստեղծելու համար: Նշել դրանց համարները: (UI/UX): (3 միավոր)

1. նախագծողի սովորույթների կիրառում
2. Back-end ծրագրավորման ժամանակակից պլատֆորմի կիրառում
3. ճանաչողական բեռնվածության նվազեցում
4. ընդունված նավիգացիոն և ծրագրավորման տարրերի օգտագործում
5. դիզայնի հետևողականություն
6. էկրանի վրա մատչելիության տարրերի շատացում
7. փոխազդեցության կանխատեսելիություն

40

Տրված HTML թեգերից 3-ը ներդրվել են HTML5-ում վեբ էջի իմաստաբանական նշագրման համար: Նշել դրանց համարները: (3 միավոր)

1. <blink>
2. <align>
3. <header>
4.
5. <section>
6. <center>
7. <footer>