



ՆԱԽՆԱԿԱՆ ԵՎ ՄԻՋԻՆ ՄԱՍՆԱԳԻՏԱԿԱՆ
ՈՒՍՀԱՍՏԱՏՈՒԹՅԱՆ ՄԱՆԿԱՎԱՐԺԻ ԱՏԵՍՏԱՎՈՐՈՒՄ

2024

ՎԵՐ ԴԻՉԱՅՆ

ԹԵՍՏ 4

ԽՄԲԻ ՀԱՄԱՐԸ

ՆՍՏԱՐԱՆԻ ՀԱՄԱՐԸ

Հարգելի ուսուցիչ

Խորհուրդ ենք տալիս առաջադրանքները կատարել ըստ հերթականության:
Ուշադիր կարդացե՛ք յուրաքանչյուր առաջադրանք: Եթե չի հաջողվում որևէ առաջադրանքի
անմիջապես պատասխանել, ժամանակը խնայելու նպատակով կարող եք դրան
անդրադառնալ ավելի ուշ:

*Թեստ-գրքույկի էջերի դատարկ մասերը կարող եք օգտագործել սնագրության
համար:*

1 Ո՞րն է օգտատիրոջ հետազոտության նպատակը UI/UX-ում: *(1 միավոր)*

- 1) օգտատերերի խնդիրների հայտնաբերումը
- 2) վեբ կայքերի գույների ընտրության մոդելավորումը
- 3) վեբ կայքերի տեղեկատվական հենքի կազմակերպումը
- 4) օգտատերերի նախասիրությունների ուսումնասիրությունը

2 Ի՞նչ է (UI) օգտվողի ինտերֆեյսը: *(1 միավոր)*

- 1) կայքի կամ հավելվածի նախագծման այն պլատֆորմն է, որը համապատասխանում է օգտվողի ընտրությանը
- 2) կայքում կամ հավելվածում օգտվողի տվյալների պահպանման հատվածն է
- 3) կայքում կամ հավելվածում կիրառված դիզայնի մոդելների տեսակ է
- 4) կայքի կամ հավելվածի այն հատվածն է, որտեղ օգտագործողները կատարում են գործողություններ

3 Ինչի՞ն է վերաբերվում UX (Օգտվողի փորձ) տերմինը: *(1 միավոր)*

- 1) կայքի ֆունկցիոնալ հնարավորությունների մշակման գործընթացին
- 2) տեխնիկական կառուցվածքի առանձնահատկություններին
- 3) դիզայնի կառուցվածքի առանձնահատկություններին
- 4) Կայքից կամ հավելվածից հեշտությամբ օգտվելու հնարավորությանը

4 Ո՞րն է որակական հետազոտությունը UI/UX-ում: *(1 միավոր)*

- 1) հետազոտություն, որտեղ օգտագործվում են մեծ քանակությամբ հարցաթերթիկներ՝ լայնածավալ տվյալների ստացման համար
- 2) հետազոտություն, որում վերցվում է փոքր թիրախ և կատարվում է նրանց փորձի խորքային ուսումնասիրություն
- 3) հետազոտություն, որը կենտրոնանում է գնման որոշումների արդյունավետությունը բարձրացնելու համար
- 4) հետազոտություն, որտեղ հավաքվում են թվային տվյալներ՝ արդյունքների վերլուծության համար

5

Ինչպե՞ս է իրականացվում A/B թեստավորումը: (UI/UX): (1 միավոր)

- 1) Ստեղծվում է կայքի երկու տարբերակ է, և օգտատերերից տվյալներ են հավաքում, որպեսզի տեսնեն, թե որն է ավելի հեշտ ու հասկանալի:
- 2) Թեստավորումն իրականացվում է A – գրաֆիկական և B – տեքստային մասերի աշխատանքը համեմատելու համար:
- 3) Թեստավորումն իրականացվում է երկու փուլով, MacOS և Windows համակարգերում տարբեր հավելվածների միջոցով կայքի աշխատանքը ստուգելու միջոցով:
- 4) Ստեղծվում է կայքի երկու տարբերակ է՝ A – մոբայլ և B – ստացիոնար՝ դրանք համեմատելու և բարելավելու նպատակով:

6

Ո՞րն է օգտագործելիության թեստավորման (User Testing) նպատակը: (UI/UX): (1 միավոր)

- 1) ստուգել, թե որքան հեշտ է օգտվել կայքից կամ հավելվածից
- 2) ստուգել, թե որքան արագ է բեռնվում կայքը
- 3) ստուգել, թե որքան մատչելի են կայքի խմբագրման գործիքները
- 4) ստուգել, թե որքան գեղեցիկ է դիզայնը

7

Ո՞ր ուտիլիտն է նախատեսված հակալրտեսային պաշտպանության համար: (1 միավոր)

- 1) O&O ShutUp10++
- 2) Aida64
- 3) 360 total security
- 4) Advanced System Care

8

Ի՞նչ է wireframe-ը (UI/UX): (1 միավոր)

- 1) կայքի կամ հավելվածի գունային սխեմաների և ոճի վերջնական ձևավորում է
- 2) Օգտվողի փորձի վրա հիմնված վերջնական նախագիծ է, որտեղ նշվում են հիմնական տարրերի տեղադրությունները և դիզայնի մանրամասները
- 3) տեքստերի և պատկերների սկզբնական ձևավորում է
- 4) կայքի կամ հավելվածի սկզբնական նախագիծ է, որտեղ նշվում են հիմնական տարրերի տեղադրությունները՝ առանց դիզայնի մանրամասների

9

Ի՞նչ է Agile-Sprint-ը UX-ում: (1 միավոր)

- 1) կարճ, սահմանված ժամանակահատված է, որի ընթացքում թիմը աշխատում է նախագծի որոշակի մասի վրա՝ նպատակ ունենալով արագ արդյունքներ ստանալ
- 2) մեթոդ է, որի ընթացքում նախագծի բոլոր փուլերը կատարվում են մեկ անգամ
- 3) մեթոդ է, որը ենթադրում է, որ թիմը ամբողջ նախագիծը ստեղծում է մեկ փուլով
- 4) վերջնական դիզայնի մշակման պլատֆորմ է

10

Ինչպե՞ս է ձևավորվում տեքստի հիերարխիան և ապահովվում դրա տարբեր մակարդակների ճիշտ ներկայացումը (UI/UX): (1 միավոր)

- 1) Իրականացվում է կայքի շահագործման ժամանակ՝ օգտագործելով համապատասխան գրաֆիկական և ձևավորման նշանները:
- 2) Իրականացվում է կայքի մշակման Back-end փուլում. Օրինակ՝ կիրառելով Markdown ֆորմատավորման և ձևավորման լեզուն:
- 3) Ձևավորվում է պատրաստի գունավորման ոճերի և մակարդակների կիրառմամբ:
- 4) Ձևավորվում է տեքստի դասավորությունը ըստ կարևորության. օրինակ ավելի մեծ տառատեսակներով վերնագրեր և ավելի փոքրով՝ մանրամասներ :

11

Ի՞նչ նպատակ ունի Pen (Գրիչ) գործիքը Figma-ում: (1 միավոր)

- 1) թույլ է տալիս ստեղծել ռաստերային ուղղահայաց և հորիզոնական գծեր
- 2) օգնում է ստեղծել ազատ վեկտորային ձևեր և պատկերներ
- 3) կիրառվում է միայն գոյություն ունեցող պատկերների խմբագրման համար
- 4) օգտագործվում է տեքստի խմբագրման համար

12

Ի՞նչ ֆունկցիա ունի Frame (Շրջանակ) գործիքը Figma-ում: (1 միավոր)

- 1) կիրառվում է որպես ձևավորման գործիք, որն օգնում է դասակարգել տարրերը ըստ գույների
- 2) թույլ է տալիս ստեղծել փոքր նկարներ
- 3) կիրառվում է որպես համակցման տարր, որն օգնում է ստեղծել ինտերֆեյսի տարբեր էկրաններ և էլեմենտներ
- 4) օգտագործվում է տեքստի ստեղծման համար

13

Ի՞նչ ֆունկցիա ունեն Plugin-ները (հավելումները) Figma-ում: (1 միավոր)

- 1) թույլ են տալիս ավելացնել ֆայլերի և տեքստի խմբագրման գործիքներ
- 2) խթանում են դիզայնի գործընթացը՝ ավելացնելով նոր հնարավորություններ և գործառույթներ
- 3) ծրագրավորողի կողմից օգտագործվող գործիք է՝ կողը թեստավորելու համար
- 4) օգտագործվում են նախագիծը վերջնական տեսքի բերելու համար

14

Ինչպե՞ս է բացվում SDLC հապավումը: (1 միավոր)

- 1) System Development Life Cycle
- 2) Software Design Life Cycle
- 3) System Design Life Cycle
- 4) Software Development Life Cycle

15

Ինչի՞ վրա է հիմնված ծրագրային ապահովման մշակման Scrum մեթոդաբանությունը: (1 միավոր)

- 1) V-մոդելի վրա
- 2) Waterfall մոդելի վրա
- 3) Iterativ մոդելի վրա
- 4) Agile-ի վրա

16 Թվարկվածներից որը SDLC մոդել չէ: (1 միավոր)

- 1) Ինտեգրացիոն (Integration)
- 2) Ճկուն (Agile)
- 3) V-ա ձև
- 4) Կասկադաձև (Waterfall)

17 Տրվածներից որո՞վ չենք կարող փոփոխական հայտարարել JavaScript-ում:

- 1) var variableName
- 2) const variableName
- 3) clr variableName
- 4) let variableName

18 Ի՞նչ է անում slice() մեթոդը JavaScript-ում: (1 միավոր)

- 1) Վերադարձնում է տողի որոշակի հատվածը նոր տողում:
- 2) Վերադարձնում է տողի երկարությունը:
- 3) Վերադարձնում է տողի ունիկալ սիմվոլները:
- 4) Վերադարձնում է տողի որոշակի դիրքի սիմվոլը տողի վերջում:

19 Ի՞նչ է անում toLowerCase() մեթոդը JavaScript-ում: (1 միավոր)

- 1) Վերադարձնում է տողը մեծատառերով:
- 2) Վերադարձնում է տողի երկարությունը:
- 3) Վերադարձնում է տողի փոքրատառերի թիվը:
- 4) Վերադարձնում է տողը փոքրատառերով:

20 Ի՞նչ է անում trim() մեթոդը JavaScript-ում: (1 միավոր)

- 1) Հեռացնում է տողի առաջին և վերջին սիմվոլները:
- 2) Վերադարձնում է տողի առաջին սիմվոլը:
- 3) Վերադարձնում է տողի վերջին սիմվոլը:
- 4) Հեռացնում է բացատները տողի սկզբից և վերջից:

21 Ինչպե՞ս է բացվում HTML հասպավումը: (1 միավոր)

- 1) Home Tool Markup Language
- 2) Hyperlinks and Text Markup Language
- 3) Hyperlink Time Markup Language
- 4) Hyper Text Markup Language

22 Ո՞ր HTML թեգն է նախատեսված պարբերության համար: (1 միավոր)

- 1) <paragraph>
- 2) <par>
- 3) <page>
- 4) <p>

23 Ո՞րն է աղյուսակի տողի HTML թեգը: (1 միավոր)

- 1) <td>
- 2) <rt>
- 3) <dt>
- 4) <tr>

24 HTML ծածկագրում ինչու՞ է պարտադիր օգտագործել <html> ... </html> թեգերը: (1 միավոր)

- 1) Առանց դրանց զննարկիչը (browser) չի ճանաչի HTML փաստաթուղթը:
- 2) Առանց դրանց ծրագրավորման պլատֆորմը չի թույլատրի ծածկագրի խմբագրումը:
- 3) Դրանց միջոցով նշվում է HTML փաստաթղթի թարմացման ամսաթիվը:
- 4) Դա HTML կոմպիլյատորի կողմից ներկայացվող պահանջ է:

25 Ի՞նչ է անում shift() մեթոդը JavaScript-ում: (1 միավոր)

- 1) Ավելացնում է նոր տարրեր զանգվածի վերջում:
- 2) Հեռացնում է տարրեր զանգվածի վերջից:
- 3) Ավելացնում է նոր տարրեր զանգվածի սկզբից:
- 4) Հեռացնում է տարրեր զանգվածի սկզբից:

26

Ինչպե՞ս կարելի է մեկնաբանություն տեղադրել CSS ֆայլում: *(1 միավոր)*

- 1) // this is a comment
- 2) -- this is a comment
- 3) // this is a comment //
- 4) /* this is a comment */

27

Ինչպե՞ս է բացվում CSS հապավումը: *(1 միավոր)*

- 1) Computer Style Sheets
- 2) Creative Style Sheets
- 3) Colorful Style Sheets
- 4) Cascading Style Sheets

28

CSS-ում ինչպե՞ս կարելի է տեքստի գույնը սահմանել կարմիր: *(1 միավոր)*

- 1) color: red;
- 2) font-color: red;
- 3) text-style: red;
- 4) text-color: red;

29

CSS-ում ինչպե՞ս կարելի է սահմանել տեքստի չափը: *(1 միավոր)*

- 1) text-size: 16px;
- 2) font-height: 16px;
- 3) text-height: 16px;
- 4) font-size: 16px;

30

CSS-ում ինչպե՞ս կարելի է սահմանել եզրագծի հաստությունը: *(1 միավոր)*

- 1) border-thickness: 5px;
- 2) border-size: 5px;
- 3) border-height: 5px;
- 4) border-width: 5px;

31

Նշվածներից 3-ը CSS-ում Box Model-ի բաղադրիչներն են: Նշել դրանց համարները: *(3 միավոր)*

1. Indent
2. Space
3. Outfit
4. Content
5. Spacing
6. Border
7. Padding

32

Տրված CSS հատկություններից 3-ը օգտագործվում են անցումներ, ձևափոխություններ և անիմացիաներ ստեղծելու համար: Նշել դրանց համարները: *(3 միավոր)*

1. padding
2. animation
3. display
4. transition
5. transform
6. color
7. margin

33

Տրված դերերից 3-ը համապատասխանում են scrum-ին: Նշել դրանց համարները: *(3 միավոր)*

1. Team
2. Business analyst
3. Director
4. Product owner
5. Doctor
6. Scrum master
7. Chief

34

Տրված պնդումներից 3-ը ճիշտ են React.js-ի վերաբերյալ: Նշել դրանց համարները: (3 միավոր)

1. React.js-ը հեշտ է ինտեգրել այլ ֆրեյվորքերի հետ, ինչպես, օրինակ, Angular, BackboneJS
2. React.js-ը կարող է աշխատեցվել և կլիենտի, և սերվերի կողմից
3. React.js-ը չի թույլատրում օգտագործել JSX սինտաքսը
4. React.js-ը կարող է մեծացնել կիրառության կատարումը Virtual DOM-ի միջոցով
5. React.js-ը դժվար է սովորել՝ իր բարդ սինտաքսի պատճառով
6. React.js-ը հարմար է միայն փոքր ծրագրերի համար
7. React.js-ը պահանջում է բարդ կարգավորումներ՝ նախքան օգտագործումը

35

Պնդումներից 3-ը ճիշտ են տրված հարցման համար: Նշել դրանց համարները: (3 միավոր)

```
SELECT Employees.Name, Employees.Position, Employees.Salary FROM Employees  
WHERE SUBSTRING(Employees.Name, 2, 1) = 'a' ORDER BY Employees.Salary ASC;
```

1. SUBSTRING ֆունկցիան օգտագործվում է աշխատակիցների անունների տողերից անհրաժեշտ ենթատող հանելու համար:
2. Հարցումը ընտրում է այն աշխատակիցներին, որոնց անունը սկսվում է 'a' տառով:
3. Արդյունքները դասակարգվում են անունով ըստ այբբենական կարգի:
4. Հարցումը ընտրում է այն աշխատակիցներին, որոնց անվան երկրորդ տառը 'a' է:
5. Արդյունքները դասակարգվում են աշխատավարձով՝ նվազման կարգով:
6. Հարցումը ընտրում է Name, Position և Salary սյունակները Employees աղյուսակից:
7. Հարցումը ընտրում է միայն այն աշխատակիցներին, որոնց աշխատավարձը բարձր է միջինից:

36

Տրված գործոններից 3-ը չեն ազդում SEO-ի վրա: Նշել դրանց համարները: (3 միավոր)

1. կայքի տառատեսակը
2. մետա թեգերը
3. կայքի լոգոն
4. բովանդակությունը
5. էջի բեռնման արագությունը
6. կայքի ֆոնի գույնը
7. վերնագրերի թեգերը

37

Տրված պնդումներից 3-ը բնութագրում են Node.js-ին: Նշել դրանց համարները: (3 միավոր)

1. Սերվերի կողմից JavaScript-ի կատարման միջավայր է:
2. Կոմպիլացված JavaScript ծրագրավորման լեզու է:
3. JavaScript-ը սերվերի կողմում աշխատեցնելու պլատֆորմ է:
4. JavaScript ֆրոնտենդային ֆրեյմվորք է:
5. JavaScript բեքենդային ֆրեյմվորք է:
6. JavaScript լեզվի աշխատացման միջավայր է:
7. JavaScript լեզվով մշակված տվյալների բազայի տեսակ է:

38

JavaScript-ի տրված մեթոդներից 3-ը փոփոխում են սկզբնական զանգվածը: Նշել դրանց համարները: (3 միավոր)

1. slice()
2. push()
3. concat()
4. map()
5. filter()
6. sort()
7. splice()

39

Տրված սկզբունքներից 3-ը կարևոր են օգտվողի լավ ինտերֆեյս ստեղծելու համար: Նշել դրանց համարները: (UI/UX): (3 միավոր)

1. փոխազդեցության կանխատեսելիություն
2. նախազձողի սովորույթների կիրառում
3. Back-end ծրագրավորման ժամանակակից պլատֆորմի կիրառում
4. ճանաչողական բեռնվածության նվազեցում
5. ընդունված նավիգացիոն և ծրագրավորման տարրերի օգտագործում
6. դիզայնի հետևողականություն
7. էկրանի վրա մատչելիության տարրերի շատացում

40

Տրված HTML թեգերից 3-ը ներդրվել են HTML5-ում վեբ էջի իմաստաբանական նշագրման համար: Նշել դրանց համարները: (3 միավոր)

1. <footer>
2. <blink>
3. <align>
4. <header>
5.
6. <section>
7. <center>