



ԳՆԱՀԱՏՄԱՆ ԵՎ ԹԵՍՏԱՎՈՐՄԱՆ ԿԵՆՏՐՈՆ

ՆԱԽՆԱԿԱՆ ԵՎ ՄԻՋԻՆ ՄԱՍՆԱԳԻՏԱԿԱՆ
ՈՒՍՀԱՍՏԱՏՈՒԹՅԱՆ ՄԱՆԿԱՎԱՐԺԻ ԱՏԵՍՏԱՎՈՐՈՒՄ

2024

ԳՐԱՖԻԿԱ

ԹԵՍՏ 3

ԽՄԲԻ ՀԱՄԱՐԸ

ՆՍՏԱՐԱՆԻ ՀԱՄԱՐԸ

Հարգելի՛ ուսուցիչ

Խորհուրդ ենք տալիս առաջադրանքները կատարել ըստ հերթականության:
Ուշադիր կարդացե՛ք յուրաքանչյուր առաջադրանք: Եթե չի հաջողվում որևէ առաջադրանքի
անմիջապես պատասխանել, ժամանակը ինայելու նպատակով կարող եք դրան
անդրադառնալ ավելի ուշ:

**Թեստ-գրքույկի էջերի դատարկ մասերը կարող եք օգտագործել սնագրության
համար:**

1

Ինչպիսի՞ գունային խորություն (bit per channel) ունեցող պատկերի հետ է աշխատում Magnetic Lasso Tool-ը Adobe Photoshop ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) 128 բիթ
- 2) 256 բիթ
- 3) 16 բիթ
- 4) 64 բիթ

2

Ո՞ր գործիքով է հեռացվում պատկերի անցանկալի մասերը Adobe Photoshop ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Content Brush Erase
- 2) Eraser Tool
- 3) Pattern Brush
- 4) Clone Remover Tool

3

Ո՞ր գործիքն է օգտագործվում նկարի գույները խառնելու համար Adobe Photoshop ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Color Mixer Tool
- 2) Sponge Tool
- 3) Smudge Tool
- 4) Dodge Mixer Tool

4

Ինչպե՞ս կարելի է ընտրել մի քանի տարբեր դիրքերի ոչ հաջորդական շերտեր միաժամանակ Adobe Photoshop ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Ctrl (Windows) կամ Command (Mac) և սեղմել շերտերի վրա
- 2) Alt+Ctrl (Windows) կամ Option+Command (Mac) և սեղմել շերտերի վրա
- 3) Alt+Shift (Windows) կամ Option+Command (Mac) և սեղմել շերտերի վրա
- 4) Shift (Windows) կամ Command (Mac) և սեղմել շերտերի վրա

5

Ի՞նչ նպատակով է օգտագործվում Layer Mask հրամանը Adobe Photoshop ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) շերտի որոշակի հատվածների վրա գունային ուղղումներ կատարելու համար
- 2) շերտի որոշակի հատվածների վրա մշտապես փոփոխություններ կատարելու համար
- 3) շերտի որոշակի հատվածներ ժամանակավոր անտեսանելի դարձնելու համար
- 4) շերտի որոշակի հատվածներ վերջնական ջնջելու համար

6

Adobe Photoshop ծրագրում ո՞ր հրամանն է վերականգնում ծրագրի նախնական կարգավորումները Workspace ենթակետերից: *(1միավոր)*

- 1) Edit > Preferences > Reset Essentials
- 2) Window > Workspace > Restore Essentials
- 3) Window > Workspace > Reset Essentials
- 4) Edit > Preferences > Restore Essentials

7

Ո՞ր հրամանն է թույլ տալիս ընտրության շրջանակի չափը փոփոխել Adobe Photoshop ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Canvas Selection
- 2) Scale Selection
- 3) Resize Selection
- 4) Transform Selection

8

Adobe Photoshop ծրագրում ո՞ր հրամանն է թույլ տալիս պատկերի վերին շերտը սահմանափակել այնպես, որ այն ցուցադրվի միայն ստորին շերտի սահմաններում: *(1միավոր)*

- 1) Clipping Mask
- 2) Smart Object
- 3) Layer Eraser
- 4) Blending Mode

9

Adobe Photoshop ծրագրում ո՞ր հրամանով է համապատասխանեցվում շերտերի երանգները՝ ապահովելով գունային ամբողջականություն: *(1միավոր)*

- 1) Mixer Balance
- 2) Selective Color
- 3) Hue Balance
- 4) Match Color

10

Adobe Photoshop ծրագրում ո՞ր հրամանով կարող ենք կատարել պատկերի փոփոխություն՝ առանց որակի կորստի: *(1միավոր)*

- 1) Convert to Smart Object
- 2) Convert to Smart Image
- 3) Convert to Object Rasterize
- 4) Convert to Object Image

11 Ո՞ր հրամանն է օգտագործվում շերտերի ոճերը փոփոխելու համար Adobe Photoshop ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Layer > Layer Style > Layer Image Options
- 2) Layer > Layer Style > Layer Texture Options
- 3) Layer > Layer Style > Blending Options
- 4) Layer > Layer Style > Flatten Options

12 Ո՞ր հրամանից պետք է օգտվել, որպեսզի պահպանվի օբյեկտի չափերի համաչափությունը Adobe Illustrator ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Align Transform
- 2) Constrain Proportions
- 3) Shape Convert Selection
- 4) Transform Smart Object

13 Ինչի՞ համար է նախատեսված Isolation Mode ռեժիմը Adobe Illustrator ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) տեսանելի է դարձնում օբյեկտները
- 2) միախառնում է օբյեկտները
- 3) արգելափակում է օբյեկտների տեղաշարժը
- 4) առանձնացնում է օբյեկտները

14 Ի՞նչ տարբերություն կա "Pathfinder" և "Shape Builder" գործիքների միջև՝ Adobe Illustrator ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) "Shape Builder"-ը ստեղծում է միայն վեկտորային օբյեկտներ, իսկ "Pathfinder"-ը կատարում է ռաստերային նկարներ:
- 2) "Pathfinder"-ը օգտագործվում է հիմնականում հարթ օբյեկտների համար, իսկ "Shape Builder"-ը աշխատում է միայն 3D օբյեկտների հետ:
- 3) "Pathfinder"-ը նկարում է միայն ազատ ոճի օբյեկտներ, իսկ "Shape Builder"-ը ստեղծում է ստանդարտ օբյեկտներ:
- 4) "Shape Builder"-ը ընտրում է օբյեկտի հատվածները, իսկ "Pathfinder"-ը աշխատում է ամբողջական օբյեկտների վրա:

15

Ինչպե՞ս կարելի է Adobe Illustrator ծրագրում մի քանի ընտրված օբյեկտների միջև եղած հեռավորությունը հավասարացնել, երբ օբյեկտները գտնվում են տարբեր դիրքերում: *(1միավոր)*

- 1) Alig to Layers Spacing
- 2) Equalize Spacing
- 3) Align to Path Spacing
- 4) Distribute Spacing

16

Ո՞ր հրամանով է նկար ներմուծվում Adobe Illustrator ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) File > Place
- 2) File > New
- 3) File > Open
- 4) File > Import

17

Ո՞ր գործիքի միջոցով կարելի է պատկերի վրա ռեալիստիկ լույսի աղբյուր տեղադրել Adobe Illustrator ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Light Tool
- 2) Distort Tool
- 3) Spotlight Tool
- 4) Flare Tool

18

Ո՞ր գործիքն է թույլ տալիս օբյեկտի սահմանափակ տարածքները ներկել Adobe Illustrator ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Live Paint Bucket
- 2) Color Fill Tool
- 3) Paint Bucket Tool
- 4) Color Pour Bucket

19

Ի՞նչ նպատակով է օգտագործվում Anchor Point գործիքը Adobe Illustrator ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) խմբագրում է հանգուցային կետերը
- 2) բաժանում է օբյեկտները հատվածների
- 3) միավորում է օբյեկտները
- 4) պտտում է օբյեկտները զծի շուրջը

20

Ի՞նչ է նշանակում HSL գունային մոդելը: *(1միավոր)*

- 1) գույնի պայծառություն, ստվեր և մգեցվածություն
- 2) գույնի առկայություն, պայծառություն և խորություն
- 3) գույնի թափանցիկություն, տաքություն և խտություն
- 4) գույնի երանգ, հագեցվածություն և լուսավորություն

21

Envelope Tool գործիքի ո՞ր հնարավորությունն է թույլ տալիս ձևափոխված օբյեկտը բերել սկզբնական ուղիղ տեսքի՝ CorelDRAW ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Delete Warp Envelope
- 2) Simplify Envelope
- 3) Clear Envelope
- 4) Resize Scale Envelope

22

Ի՞նչ ֆունկցիա է կատարում Weld հրամանը CorelDRAW ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) միավորում է մի քանի օբյեկտներ
- 2) ստեղծում է նոր եզրագծեր
- 3) առանձնացնում է օբյեկտների գունային մոդելը
- 4) ստեղծում է մի քանի նոր օբյեկտներ

23

Ի՞նչ նպատակով է օգտագործվում Boundary գործիքը CorelDRAW ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) գունավորում է օբյեկտի հատվող հատվածները
- 2) կրկնօրինակում է ամբողջ օբյեկտը նոր շերտում
- 3) միավորում է տարբեր օբյեկտներ մեկ օբյեկտի մեջ
- 4) կրկնօրինակում է օբյեկտի եզրագծերը

24

Ի՞նչ է անում PowerClip հրամանը CorelDRAW ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) միաձուլում է օբյեկտի եզրագծերը
- 2) ստեղծում է օբյեկտի նոր գունային շերտեր
- 3) սահմանում է օբյեկտի ուղիղ սահմաններ
- 4) տեղադրում է պատկերը մեկ այլ օբյեկտի մեջ

25 Ո՞ր գործիքն է օգտագործվում օբյեկտը մասնատելու համար CorelDRAW ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Combine Tool
- 2) Knife Tool
- 3) Cut Tool
- 4) Shape Tool

26 Ի՞նչ նպատակով է կիրառվում alt ստրիբուտը HTML-ի տեգում: *(1միավոր)*

- 1) դարձնում է պատկերների նկարագրությունը մատչելի
- 2) պահպանում է պատկերի չափերի համաչափությունը
- 3) կարգավորում է պատկերի ցուցադրման չափերը
- 4) աշխատում է որպես պատկերի հիպերտեքստային հղում

27 Ո՞ր ստրիբուտն է HTML-ում անհրաժեշտ գրել, որպեսզի <input> հրամանը դառնա պարտադիր լրացնելու դաշտ: *(1միավոր)*

- 1) restrictive
- 2) necessary
- 3) mandatory
- 4) required

28 Ի՞նչ հրաման պետք է օգտագործել CSS-ում մեկ պարբերություն տեքստի գույնը կարմիր դարձնելու համար, եթե օգտագործվում է <p class="warning"> տվյալը: *(1միավոր)*

- 1) #warning p { color: #FF0000; }
- 2) p.warning > color:red;
- 3) p.warning { color: #FF0000; }
- 4) .warning = p { color: red; }

29 CSS-ում ո՞ր հրամանը պետք է օգտագործել h2 վերնագրերը 30px չափի, կապույտ գույնի և հաստ դարձնելու համար: *(1միավոր)*

- 1) h2 { size: 30pt; color: blue; thick: bold; }
- 2) h2 { font-size: 30px; text-color: blue; font-weight: bold; }
- 3) h2 { font-size: 30px; color: blue; font-weight: bold; }
- 4) h2 { size: 30pt; color: blue; font-weight: bold; }

30

Ո՞ր հրամանն է ճիշտ CSS-ում՝ class "highlight ", 2px ստանդարտ եզրագիծ, դեղին գույն ունենալու համար: *(1միավոր)*

- 1) .highlight { border: 2px dashed yellow; }
- 2) .highlight { border: thick yellow; }
- 3) .highlight { border: 2px solid yellow; }
- 4) .highlight { border: 2px dotted yellow; }

31

Տրված պնդումներից 3-ը ճիշտ են Adobe Photoshop ծրագրի ֆայլերի ֆորմատների պահպանման համար: Նշել դրանց համարները: *(3միավոր)*

1. EPS ֆորմատը ունի բարձր կետային խտություն:
2. RAW ֆորմատը աջակցում է անգույն անհիմացիաներ պահպանելու համար:
3. SVG ֆորմատը աշխատում է վեկտորային ֆայլերի հետ:
4. PNG ֆորմատը աջակցում է թափանցիկ ֆոն ստանալու համար:
5. TIFF ֆորմատը աջակցում է վիդեո ֆայլերի պահպանման համար:
6. PSD ֆորմատը աջակցում է վեկտորային ֆայլի պահպանման համար:
7. GIF ֆորմատը աջակցում է անհիմացիոն ֆայլերի պահպանման համար:

32

Տրվածներից 3-ը ճիշտ են Adobe Photoshop ծրագրի՝ Layer Styles-ի համար: Նշել դրանց համարները: *(3միավոր)*

1. Saturation Layer
2. Noise
3. Drop Shadow
4. Gaussian Blur
5. Gradient Fill
6. Layer Mask Brush
7. Strok

33

Տրված պնդումներից 3-ը ճիշտ են Adobe Photoshop ծրագրի Bitmap (BMP) ֆորմատի վերաբերյալ: Նշել դրանց համարները: (Յմիտվոր)

1. Bitmap ռեժիմը աջակցում է գունային անցումներին:
2. Bitmap ռեժիմում յուրաքանչյուր պիքսել ներկայացվում է 24 բիթով:
3. Bitmap ռեժիմում յուրաքանչյուր պիքսել ներկայացվում է 1 բիթով:
4. Bitmap ռեժիմում ֆայլի չափը մեծանում է:
5. Bitmap ռեժիմը կարող է փոխակերպվել Grayscale ռեժիմի:
6. Bitmap ռեժիմը չի աջակցում փափուկ անցումների:
7. Bitmap ռեժիմը կարող է փոխակերպվել CMYK ռեժիմի:

34

Տրվածներից 3-ը ճիշտ են Adobe Photoshop ծրագրի Pathfinder գործիքակազմի համար: Նշել դրանց համարները: (Յմիտվոր)

1. Change Color
2. Divide
3. Unite
4. Connect
5. Exclude
6. Add Divide Point
7. Overlapping

35

Տրված պնդումներից 3-ը ճիշտ են Adobe Photoshop ծրագրի գործիքակազմի համար: Նշել դրանց համարները: (Յմիտվոր)

1. Healing Brush Tool-ը ջնջում է լուսանկարը:
2. Color Replacement Brush-ը փոխում է նկարի որոշակի գույնները:
3. Move Tool-ը տեղափոխում է ընտրած օբյեկտը:
4. Clone Stamp Tool-ը կրկնօրինակում է փաստաթուղթը:
5. Eraser Tool-ը ջնջում է պատկերները:
6. Pen Tool-ը գունավորում է շերտերը:
7. Lasso Tool-ը ընտրում է ուղիղ անկյուններով:

36

Տրված պնդումներից 3-ը ճիշտ են Adobe Photoshop ծրագրի նկարների խմբագրման վերաբերյալ: Նշել դրանց համարները: (Յմիավոր)

1. Desaturate նվազեցնում է գունային հագեցվածությունը:
2. Photo Filter հավաքում է նկարի գույները:
3. Brightness/Contrast նկարը դարձնում է անգույն:
4. Exposure փոխում է նկարի լուսավորությունը:
5. Levels շտկում է նկարի լույսի հավասարաչափությունը:
6. Bucket Tool-ը փոխում է նկարի մգեցվածությունը:
7. Color Balance-ը փոխում է նկարի թափանցիկությունը:

37

Տրված պնդումներից 3-ը ճիշտ են CorelDRAW ծրագրի գործիքների համար: Նշել դրանց համարները: (Յմիավոր)

1. Bezier Tool-ը ուղանկյունաձև գծեր:
2. Eyedropper Tool-ը օբյեկտից ընտրում է գույն:
3. Pick Tool-ը տեղափոխում է օբյեկտներ:
4. Blend Tool-ը փոփոխում է տեքստի գույնը:
5. Rectangle Tool-ը նկարում է ուղիղ գծեր:
6. Ellipse Tool-ը խմբագրում է էլիպսաձև:
7. Freehand Tool-ը գծում է ազատ գծեր:

38

Տրված պնդումներից 3-ը ճիշտ են HTML-ի վերաբերյալ: Նշել դրանց համարները: (Յմիավոր)

1. <iframe> - փոխում է ֆորմայի չափը:
2. <pr> - ստեղծում է նոր պարբերություն:
3. - ցուցադրում է պատկերներ:
4. <hyperlink> - ստեղծում է հղումներ:
5. - ստեղծում է ցուցակներ:
6.
 - ստեղծում է նոր էջ:
7. <h2> - ստեղծում է վերնագիր:

39

Տրվածներից 3-ը ճիշտ են CSS-ում բոլոր p տարրերը 16px չափի, դեղին գույնի և Arial տառատեսակով գրելաձև ստանալու համար: Նշել դրանց համարները: *(Յմիտվոր)*

1. p { font-style: Arial; font-size: 16px; background: yellow; }
2. p { font-family: Arial, size: 16px; text- background: #FFFF00; }
3. p { font-size: 16px; color: yellow; font-family: Arial; }
4. p { size: 16px; color: yellow; font: Arial; }
5. p { font-family: Arial; color: rgb(255, 255, 0); font-size: 16px; }
6. p { font: Arial; size: 16px; color: yellow; }
7. p { font-family: Arial; font-size: 16px; color: #FFFF00; }

40

Տրվածներից 3-ը ճիշտ են CSS-ում 200px լայնության, 100px բարձրության, կարմիր ու թափանցիկ ֆոն ունեցող div տարր ստանալու համար: Նշել դրանց համարները: *(Յմիտվոր)*

1. div { width: 200px; height: 100px; background-color: rgba(255, 0, 0, 1); }
2. div { width: 200px; height: 100px; background-color: red; transparency: 0.5; }
3. div { width: 200px; height: 100px; background-color: red; opacity: 0.5; }
4. div { width: 200px; height: 100px; background: red; opacity: 0.5; }
5. div { width: 200px; height: 100px; background-color: rgba(255, 0, 0, 0.5); }
6. div { width: 200px; height: 100px; color: red; opacity: 0.5; }
7. div { width: 200px; height: 100px; background: red; transparency: 0.5; }