



ՆԱԽՆԱԿԱՆ ԵՎ ՄԻՋԻՆ ՄԱՍՆԱԳԻՏԱԿԱՆ
ՈՒՍՀԱՍՏԱՏՈՒԹՅԱՆ ՄԱՆԿԱՎԱՐԺԻ ԱՏԵՍՏԱՎՈՐՈՒՄ

2024

ԳՐԱՖԻԿԱ

ԹԵՍՏ 4

ԽՄԲԻ ՀԱՄԱՐԸ

ՆՍՏԱՐԱՆԻ ՀԱՄԱՐԸ

Հարգելի ուսուցիչ

Խորհուրդ ենք տալիս առաջադրանքները կատարել ըստ հերթականության:
Ուշադիր կարդացե՛ք յուրաքանչյուր առաջադրանք: Եթե չի հաջողվում որևէ առաջադրանքի
անմիջապես պատասխանել, ժամանակը ինայելու նպատակով կարող եք դրան
անդրադառնալ ավելի ուշ:

**Թեստ-գրքույկի էջերի դատարկ մասերը կարող եք օգտագործել սնագրության
համար:**

1

Ինչպիսի՞ գունային խորություն (bit per channel) ունեցող պատկերի հետ է աշխատում Magnetic Lasso Tool-ը Adobe Photoshop ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) 64 բիթ
- 2) 128 բիթ
- 3) 256 բիթ
- 4) 16 բիթ

2

Ո՞ր գործիքով է հեռացվում պատկերի անցանկալի մասերը Adobe Photoshop ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Clone Remover Tool
- 2) Content Brush Erase
- 3) Eraser Tool
- 4) Pattern Brush

3

Ո՞ր գործիքն է օգտագործվում նկարի գույները խառնելու համար Adobe Photoshop ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Dodge Mixer Tool
- 2) Color Mixer Tool
- 3) Sponge Tool
- 4) Smudge Tool

4

Ինչպե՞ս կարելի է ընտրել մի քանի տարբեր դիրքերի ոչ հաջորդական շերտեր միաժամանակ Adobe Photoshop ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Shift (Windows) կամ Command (Mac) և սեղմել շերտերի վրա
- 2) Ctrl (Windows) կամ Command (Mac) և սեղմել շերտերի վրա
- 3) Alt+Ctrl (Windows) կամ Option+Command (Mac) և սեղմել շերտերի վրա
- 4) Alt+Shift (Windows) կամ Option+Command (Mac) և սեղմել շերտերի վրա

5

Ի՞նչ նպատակով է օգտագործվում Layer Mask հրամանը Adobe Photoshop ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) շերտի որոշակի հատվածներ վերջնական ջնջելու համար
- 2) շերտի որոշակի հատվածների վրա գունային ուղղումներ կատարելու համար
- 3) շերտի որոշակի հատվածների վրա մշտապես փոփոխություններ կատարելու համար
- 4) շերտի որոշակի հատվածներ ժամանակավոր անտեսանելի դարձնելու համար

6

Adobe Photoshop ծրագրում ո՞ր հրամանն է վերականգնում ծրագրի նախնական կարգավորումները Workspace ենթակետերից: *(1միավոր)*

- 1) Edit > Preferences > Restore Essentials
- 2) Edit > Preferences > Reset Essentials
- 3) Window > Workspace > Restore Essentials
- 4) Window > Workspace > Reset Essentials

7

Ո՞ր հրամանն է թույլ տալիս ընտրության շրջանակի չափը փոփոխել Adobe Photoshop ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Transform Selection
- 2) Canvas Selection
- 3) Scale Selection
- 4) Resize Selection

8

Adobe Photoshop ծրագրում ո՞ր հրամանն է թույլ տալիս պատկերի վերին շերտը սահմանափակել այնպես, որ այն ցուցադրվի միայն ստորին շերտի սահմաններում: *(1միավոր)*

- 1) Blending Mode
- 2) Clipping Mask
- 3) Smart Object
- 4) Layer Eraser

9

Adobe Photoshop ծրագրում ո՞ր հրամանով է համապատասխանեցվում շերտերի երանգները՝ ապահովելով գունային ամբողջականություն: *(1միավոր)*

- 1) Match Color
- 2) Mixer Balance
- 3) Selective Color
- 4) Hue Balance

10

Adobe Photoshop ծրագրում ո՞ր հրամանով կարող ենք կատարել պատկերի փոփոխություն՝ առանց որակի կորստի: *(1միավոր)*

- 1) Convert to Object Image
- 2) Convert to Smart Object
- 3) Convert to Smart Image
- 4) Convert to Object Rasterize

11 Ռ՞ր հրամանն է օգտագործվում շերտերի ոճերը փոփոխելու համար Adobe Photoshop ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Layer > Layer Style > Flatten Options
- 2) Layer > Layer Style > Layer Image Options
- 3) Layer > Layer Style > Layer Texture Options
- 4) Layer > Layer Style > Blending Options

12 Ռ՞ր հրամանից պետք է օգտվել, որպեսզի պահպանվի օբյեկտի չափերի համաչափությունը Adobe Illustrator ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Transform Smart Object
- 2) Align Transform
- 3) Constrain Proportions
- 4) Shape Convert Selection

13 Ինչի՞ համար է նախատեսված Isolation Mode ռեժիմը Adobe Illustrator ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) առանձնացնում է օբյեկտները
- 2) տեսանելի է դարձնում օբյեկտները
- 3) միախառնում է օբյեկտները
- 4) արգելափակում է օբյեկտների տեղաշարժը

14 Ի՞նչ տարբերություն կա "Pathfinder" և "Shape Builder" գործիքների միջև՝ Adobe Illustrator ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) "Shape Builder"-ը ընտրում է օբյեկտի հատվածները, իսկ "Pathfinder"-ը աշխատում է ամբողջական օբյեկտների վրա:
- 2) "Shape Builder"-ը ստեղծում է միայն վեկտորային օբյեկտներ, իսկ "Pathfinder"-ը կատարում է ռաստերային նկարներ:
- 3) "Pathfinder"-ը օգտագործվում է հիմնականում հարթ օբյեկտների համար, իսկ "Shape Builder"-ը աշխատում է միայն 3D օբյեկտների հետ:
- 4) "Pathfinder"-ը նկարում է միայն ազատ ոճի օբյեկտներ, իսկ "Shape Builder"-ը ստեղծում է ստանդարտ օբյեկտներ:

15

Ինչպե՞ս կարելի է Adobe Illustrator ծրագրում մի քանի ընտրված օբյեկտների միջև եղած հեռավորությունը հավասարացնել, երբ օբյեկտները գտնվում են տարբեր դիրքերում: *(1միավոր)*

- 1) Distribute Spacing
- 2) Alig to Layers Spacing
- 3) Equalize Spacing
- 4) Align to Path Spacing

16

Ո՞ր հրամանով է նկար ներմուծվում Adobe Illustrator ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) File > Import
- 2) File > Place
- 3) File > New
- 4) File > Open

17

Ո՞ր գործիքի միջոցով կարելի է պատկերի վրա ռեալիստիկ լույսի աղբյուր ստեղծել Adobe Illustrator ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Flare Tool
- 2) Light Tool
- 3) Distort Tool
- 4) Spotlight Tool

18

Ո՞ր գործիքն է թույլ տալիս օբյեկտի սահմանափակ տարածքները ներկել Adobe Illustrator ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Color Pour Bucket
- 2) Live Paint Bucket
- 3) Color Fill Tool
- 4) Paint Bucket Tool

19

Ի՞նչ նպատակով է օգտագործվում Anchor Point գործիքը Adobe Illustrator ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) պտտում է օբյեկտները զծի շուրջը
- 2) խմբագրում է հանգուցային կետերը
- 3) բաժանում է օբյեկտները հատվածների
- 4) միավորում է օբյեկտները

20

Ի՞նչ է նշանակում HSL գունային մոդելը: *(1միավոր)*

- 1) գույնի երանգ, հագեցվածություն և լուսավորություն
- 2) գույնի պայծառություն, ստվեր և մգեցվածություն
- 3) գույնի առկայություն, պայծառություն և խորություն
- 4) գույնի թափանցիկություն, տաքություն և խտություն

21

Envelope Tool գործիքի ո՞ր հնարավորությունն է թույլ տալիս ձևափոխված օբյեկտը բերել սկզբնական ուղիղ տեսքի՝ CorelDRAW ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Resize Scale Envelope
- 2) Delete Warp Envelope
- 3) Simplify Envelope
- 4) Clear Envelope

22

Ի՞նչ ֆունկցիա է կատարում Weld հրամանը CorelDRAW ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) ստեղծում է մի քանի նոր օբյեկտներ
- 2) միավորում է մի քանի օբյեկտներ
- 3) ստեղծում է նոր եզրագծեր
- 4) առանձնացնում է օբյեկտների գունային մոդելը

23

Ի՞նչ նպատակով է օգտագործվում Boundary գործիքը CorelDRAW ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) կրկնօրինակում է օբյեկտի եզրագծերը
- 2) գունավորում է օբյեկտի հատվող հատվածները
- 3) կրկնօրինակում է ամբողջ օբյեկտը նոր շերտում
- 4) միավորում է տարբեր օբյեկտներ մեկ օբյեկտի մեջ

24

Ի՞նչ է անում PowerClip հրամանը CorelDRAW ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) տեղադրում է պատկերը մեկ այլ օբյեկտի մեջ
- 2) միաձուլում է օբյեկտի եզրագծերը
- 3) ստեղծում է օբյեկտի նոր գունային շերտեր
- 4) սահմանում է օբյեկտի ուղիղ սահմաններ

25 Ո՞ր գործիքն է օգտագործվում օբյեկտը մասնատելու համար CorelDRAW ծրագրում: *(1միավոր)*

- 1) Shape Tool
- 2) Combine Tool
- 3) Knife Tool
- 4) Cut Tool

26 Ի՞նչ նպատակով է կիրառվում alt ատրիբուտը HTML-ի տեգում: *(1միավոր)*

- 1) աշխատում է որպես պատկերի հիպերտեքստային հղում
- 2) դարձնում է պատկերների նկարագրությունը մատչելի
- 3) պահպանում է պատկերի չափերի համաչափությունը
- 4) կարգավորում է պատկերի ցուցադրման չափերը

27 Ո՞ր ատրիբուտն է HTML-ում անհրաժեշտ գրել, որպեսզի <input> հրամանը դառնա պարտադիր լրացնելու դաշտ: *(1միավոր)*

- 1) required
- 2) restrictive
- 3) necessary
- 4) mandatory

28 Ի՞նչ հրաման պետք է օգտագործել CSS-ում մեկ պարբերություն տեքստի գույնը կարմիր դարձնելու համար, եթե օգտագործվում է <p class="warning"> տվյալը: *(1միավոր)*

- 1) .warning = p { color: red; }
- 2) #warning p { color: #FF0000; }
- 3) p.warning > color:red;
- 4) p.warning { color: #FF0000; }

29 CSS-ում ո՞ր հրամանը պետք է օգտագործել h2 վերնագրերը 30px չափի, կապույտ գույնի և հաստ դարձնելու համար: *(1միավոր)*

- 1) h2 { size: 30pt; color: blue; font-weight: bold; }
- 2) h2 { size: 30pt; color: blue; thick: bold; }
- 3) h2 { font-size: 30px; text-color: blue; font-weight: bold; }
- 4) h2 { font-size: 30px; color: blue; font-weight: bold; }

30

Ո՞ր հրամանն է ճիշտ CSS-ում՝ class "highlight ", 2px ստանդարտ եզրագիծ, դեղին գույն ունենալու համար: *(1միավոր)*

- 1) .highlight { border: 2px dotted yellow; }
- 2) .highlight { border: 2px dashed yellow; }
- 3) .highlight { border: thick yellow; }
- 4) .highlight { border: 2px solid yellow; }

31

Տրված պնդումներից 3-ը ճիշտ են Adobe Photoshop ծրագրի ֆայլերի ֆորմատների պահպանման համար: Նշել դրանց համարները: *(3միավոր)*

1. GIF ֆորմատը աջակցում է անիմացիոն ֆայլերի պահպանման համար:
2. EPS ֆորմատը ունի բարձր կետային խտություն:
3. RAW ֆորմատը աջակցում է անգույն անիմացիաներ պահպանելու համար:
4. SVG ֆորմատը աշխատում է վեկտորային ֆայլերի հետ:
5. PNG ֆորմատը աջակցում է թափանցիկ ֆոն ստանալու համար:
6. TIFF ֆորմատը աջակցում է վիդեո ֆայլերի պահպանման համար:
7. PSD ֆորմատը աջակցում է վեկտորային ֆայլի պահպանման համար:

32

Տրվածներից 3-ը ճիշտ են Adobe Photoshop ծրագրի՝ Layer Styles-ի համար: Նշել դրանց համարները: *(3միավոր)*

1. Strok
2. Saturation Layer
3. Noise
4. Drop Shadow
5. Gaussian Blur
6. Gradient Fill
7. Layer Mask Brush

33

Տրված պնդումներից 3-ը ճիշտ են Adobe Photoshop ծրագրի Bitmap (BMP) ֆորմատի վերաբերյալ: Նշել դրանց համարները: (Յմխավոր)

1. Bitmap ռեժիմը կարող է փոխակերպվել CMYK ռեժիմի:
2. Bitmap ռեժիմը աջակցում է գունային անցումներին:
3. Bitmap ռեժիմում յուրաքանչյուր պիքսել ներկայացվում է 24 բիթով:
4. Bitmap ռեժիմում յուրաքանչյուր պիքսել ներկայացվում է 1 բիթով:
5. Bitmap ռեժիմում ֆայլի չափը մեծանում է:
6. Bitmap ռեժիմը կարող է փոխակերպվել Grayscale ռեժիմի:
7. Bitmap ռեժիմը չի աջակցում փափուկ անցումների:

34

Տրվածներից 3-ը ճիշտ են Adobe Photoshop ծրագրի Pathfinder գործիքակազմի համար: Նշել դրանց համարները: (Յմխավոր)

1. Overlapping
2. Change Color
3. Divide
4. Unite
5. Connect
6. Exclude
7. Add Divide Point

35

Տրված պնդումներից 3-ը ճիշտ են Adobe Photoshop ծրագրի գործիքակազմի համար: Նշել դրանց համարները: (Յմխավոր)

1. Lasso Tool-ը ընտրում է ուղիղ անկյուններով:
2. Healing Brush Tool-ը ջնջում է լուսանկարը:
3. Color Replacement Brush-ը փոխում է նկարի որոշակի գույնները:
4. Move Tool-ը տեղափոխում է ընտրած օբյեկտը:
5. Clone Stamp Tool-ը կրկնօրինակում է փաստաթուղթը:
6. Eraser Tool-ը ջնջում է պատկերները:
7. Pen Tool-ը գունավորում է շերտերը:

36

Տրված պնդումներից 3-ը ճիշտ են Adobe Photoshop ծրագրի նկարների խմբագրման վերաբերյալ: Նշել դրանց համարները: (Յմիավոր)

1. Color Balance-ը փոխում է նկարի թափանցիկությունը:
2. Desaturate նվազեցնում է գունային հագեցվածությունը:
3. Photo Filter հավաքում է նկարի գույները:
4. Brightness/Contrast նկարը դարձնում է անգույն:
5. Exposure փոխում է նկարի լուսավորությունը:
6. Levels շտկում է նկարի լույսի հավասարաչափությունը:
7. Bucket Tool-ը փոխում է նկարի մգեցվածությունը:

37

Տրված պնդումներից 3-ը ճիշտ են CorelDRAW ծրագրի գործիքների համար: Նշել դրանց համարները: (Յմիավոր)

1. Freehand Tool-ը գծում է ազատ գծեր:
2. Bezier Tool-ը ուղանկյունաձև գծեր:
3. Eyedropper Tool-ը օբյեկտից ընտրում է գույն:
4. Pick Tool-ը տեղափոխում է օբյեկտներ:
5. Blend Tool-ը փոփոխում է տեքստի գույնը:
6. Rectangle Tool-ը նկարում է ուղիղ գծեր:
7. Ellipse Tool-ը խմբագրում է էլիպսաձև:

38

Տրված պնդումներից 3-ը ճիշտ են HTML-ի վերաբերյալ: Նշել դրանց համարները: (Յմիավոր)

1. <h2> - ստեղծում է վերնագիր:
2. <iframe> - փոխում է ֆորմայի չափը:
3. <pr> - ստեղծում է նոր պարբերություն:
4. - ցուցադրում է պատկերներ:
5. <hyperlink> - ստեղծում է հղումներ:
6. - ստեղծում է ցուցակներ:
7.
 - ստեղծում է նոր էջ:

39

Տրվածներից 3-ը ճիշտ են CSS-ում բոլոր p տարրերը 16px չափի, դեղին գույնի և Arial տառատեսակով գրելաձև ստանալու համար: Նշել դրանց համարները: *(Յմիտվոր)*

1. p { font-family: Arial; font-size: 16px; color: #FFFF00; }
2. p { font-style: Arial; font-size: 16px; background: yellow; }
3. p { font-family: Arial, size: 16px; text- background: #FFFF00; }
4. p { font-size: 16px; color: yellow; font-family: Arial; }
5. p { size: 16px; color: yellow; font: Arial; }
6. p { font-family: Arial; color: rgb(255, 255, 0); font-size: 16px; }
7. p { font: Arial; size: 16px; color: yellow; }

40

Տրվածներից 3-ը ճիշտ են CSS-ում 200px լայնության, 100px բարձրության, կարմիր ու թափանցիկ ֆոն ունեցող div տարր ստանալու համար: Նշել դրանց համարները: *(Յմիտվոր)*

1. div { width: 200px; height: 100px; background: red; transparency: 0.5; }
2. div { width: 200px; height: 100px; background-color: rgba(255, 0, 0, 1); }
3. div { width: 200px; height: 100px; background-color: red; transparency: 0.5; }
4. div { width: 200px; height: 100px; background-color: red; opacity: 0.5; }
5. div { width: 200px; height: 100px; background: red; opacity: 0.5; }
6. div { width: 200px; height: 100px; background-color: rgba(255, 0, 0, 0.5); }
7. div { width: 200px; height: 100px; color: red; opacity: 0.5; }